

# Pravila igre za ekipno ligo

---

## 1. Začetek tekme

Pred začetkom tekme, kapetana ekip vržeta kovanec. Zmagovalec se odloči ali bo serviral prvi ali izbral stran mize, na kateri bo njegova ekipa odigrala prve štiri dvoboje. Tisti, ki izgubi pri metu kovanca, dobi drugo možnost. Po štirih dvobojih ekipi zamenjata strani mize in tako odigrata do konca tekme.

Vsako naslednje srečanje prične s servisom ekipa, ki je izgubila prejšnji dvoboj. Če se je dvoboj končal izenačeno, servira ekipa, ki v v prejšnjem dvoboju ni začela s servisom.

## 2. Servis in protokol pripravljenosti

Pred vsakim serviranjem žogice, bodisi na začetku, bodisi ob prekinitvi, je potrebno izvesti protokol pripravljenosti. Igralec, ki servira žogico, mora vprašati nasprotnika ali je pripravljen in ko mu nasprotnik pritrdilno odgovori, se igra lahko prične. Žogica se smatra aktivna in v igri, ko se dotakne najmanj dveh igralnih figur na isti ročki (razen v obrambi, kjer se šteje golman oziroma dvojka za isto igralno ročko). Podaja ali strel se tako lahko izvede ob tretjem dotiku žogice na isti ročki.

Napačno izvajanje oziroma nespošovanje protokola pripravljenosti, se kaznuje z odvzemom posesti žogice.

Za izvedbo protokola pripravljenosti ima vsak od vpletenih igralcev 3 sekunde časa.

Prvi servis se vedno izvede s sredinsko figuro na ročki s petimi igralci.

## 3. Čas posedovanja žogice

Posest žogice je omejena, in sicer na deset sekund (10 s). Čas se začne šteti, ko žogica dotakne prve igralne figure na ročki in se šteje dokler ročke ne zapusti. Golman in dvojka, se smatrata kakor ena igralna ročka.

## 4. Žogica izven igre

Če žogica zapusti igralno območje in zadane označevalce za točke, luč (lestenec) ali kak drug objekt, ki ni del mize, se žogico proglašajo izven igre. Če žogica zadane vrh roba ali prostor mize nad golom in se potem takoj vrne na igralno površino, se smatra, da je žogica v igri.

Ko je žogica proglašena izven igre, jo ekipa, ki jo je imela zadnja v kontrolirani posesti, izgubi. Nasprotna ekipa jo izvaja v obrambi: z golmanom ali z ročko z dvema igralnima figurama.

Če žogico igralec ujame v letu, predno se je dotaknila česar koli izven igralne površine, se ta dodeli nasprotni ekipi.

## **5. Mrtva žogica**

Žogica se razglasi za mrtvo žogico, ko se popolnoma ustavi in ni v dosegu nobene igralne figure.

Če se žogico proglasi za mrtvo kjer koli med ročkama s petimi igralnimi figurami, jo pri ročki s petimi igralnimi figurami v igro vrne ekipa, ki je žogico zadnja servirala iz sredine.

Če se žogico proglasi za mrtvo med golom in palico s ročko igralnimi figurami, se jo vrne v igro pri ročki z dvema igralnima figurama, ki je najbližje mrtvi žogici.

## **6. Zadetek**

Zadetek pomeni vsako žogico, ki pade v gol brez predhodnjega kršenja pravil. Za zadetek se smatra tudi žogica, ki se odbije nazaj ven iz gola. Po doseženem zadetku žogico na sredini servira ekipa, ki je zadetek dobila.

## **7. Tajmavt**

Vsaka ekipa ima lahko en tajmavt na dvoboj, med katerim lahko igralci zapustijo mizo. Takšni tajmavti ne smejo presegati 30 sekund. Če je žogica v igri, lahko tajmavt zahteva samo ekipa, ki ima žogico v posesti in samo, če je žogica popolnoma ustavljena. Če žogica ni v igri, lahko tajmavt zahteva katera koli ekipa. Tajmavt mora zahtevati en od igralcev, ki igra dvoboj.

Po končanem tajmavtu igro nadaljujemo s servisom na palici, kjer se je ob zahtevi tajmavta nahajala žogica.

Med tajmavtom se žogice ne sme premikati. Kazen za kršitev tega pravila je izguba posesti žogice.

## **8. Menjava položajev**

V igri menjava položajev igralcev (obramba-napad) ni možna. Igralca se lahko zamenjata samo, ko je bil dosežen zadetek ali med tajmavtom. Ko ekipa enkrat menja položaje, jih ne sme ponovno zamenjati dokler se žogica ne vrne v igro ali se zahteva nov tajmavt. Če želita obe ekipi hkrati menjati položaje, se mora prva za menjavo odločiti ekipa, ki ima žogico v posesti.

## **9. Menjave igralcev**

Ekipa lahko izvede menjavo igralcev med dvoboji ali med tajmavtom določenega dvoboja. Menjava igralca se izvede tako, da igralec pod številko 5 ali 6 (rezervni igralec), do konca celotnega srečanja (za vse dvoboje) zamenja igralca, ki je bil prvotno v ekipi. Igralec, ki je izstopil iz igre, na istem srečanju ne sme več igrati (v nobenem dvoboju). Ekipa lahko za srečanje prijavi dva rezervna igralca, tako lahko med srečanjem opravi dve menjavi.

Če se izvede napačna menjava, se ekipa, ki je izvedla menjavo, bremeni s prekrškom in izgubo posesti žogice. Igralec, ki je bil narobe menjan, mora ponovno izstopiti iz igre, na njegovo mesto pa mora priti prvotni igralec.

## **10. Vrtenje palic**

Vrtenje palic ni dovoljeno. Vrtenje je definirano kot zasuk katere koli igralne figure za več kot 360 stopinj v enako stran. Pri računanju 360 stopinj se seštevajo stopinje pred udarcem in stopinje po udarcu žogice.

Kazen za kršitev pravila je izguba posesti žogice. Gol, dosežen z vrtenjem ročk, se razveljavi.

## **11. Tresenje mize**

Prepovedano je vsakršno premikanje in dvigovanje mize od tal. Ekipa, ki namerno ali nenamerno premakne ali dvigne mizo, se bremeni s prekrškom in izgubo posesti žogice.

## **12. Poseg v igralno območje**

Poseg v igralno območje medtem, ko je žogica v igri, igralcem brez privolitve nasprotne ekipe ni dovoljen, ne glede na to ali se igralna figura žogice dotakne ali ne. V primeru privolitve nasprotne ekipe, je igralcu poseg v igralno območje dovoljen.

Ekipa, ki nepravilno posega v igralno območje, se bremeni s prekrškom in izgubo posesti.

## **13. Seštevavanje prekrškov in kazenski strel**

Prekrški med dvobojem se seštevajo. Po treh prekrških se ekipa bremeni s kazenskim strelom.

Igralec ekipe, ki izvaja kazenski strel (kateri koli iz dvojice), si žogico postavi pred srednjega igralca na ročki s tremi igralnimi figurami. Igralec, ki brani (kateri koli iz dvojice), dvigne ročko z dvema igralnima figurama in mora poskušati strel obraniti samo z golmanom. Izvede se protokol pripravljenosti. Igralec, ki strelja, ima tri sekunda časa, da strel izvede in ne sme v nobenem trenutku z igralcem priti ob bok žogici ali pred žogico. Strel mora biti izveden iz mesta.

V primeru, da je dosežen zadetek, se ta prizna in igro nadaljuje ekipa, ki je zadetek prejela s serviranjem na sredini. V primeru, da zadetek ni bil dosežen, se igra nadaljuje iz pozicije, kjer bi žogica morala predhodno biti.

Kazen za napačno izvajanje je bremenitev s prekrškom, izguba posesti žogice in razveljavljen zadetek.

## **14. Motenje in nešportno obnašanje**

Namerno motenje povzročeno stran od, oziroma za ročko, kjer se nahaja žogica, ali s strani nasprotne ekipe se lahko dosodi kot motenje. Točka, dosežena kot posledica motenja, ne šteje. Ekipa, ki povzroči motenje, pa se bremeni s prekrškom in izgubo posesti.

Nešportno obnašanje ali kakršne koli posredne ali neposredne pripombe igralcev niso dovoljene. Kršenje tega pravila je osnova za tehnično napako in kazenski strel.